

Gioco delle n SEDIE

Nel gioco delle n **SEDIE**, ci sono $n+1$ **PARTECIPANTI** che si contendono gli n posti a sedere. Perde il **PARTECIPANTE** che non riesce ad occupare nessuna sedia (resta in piedi).

- Si scriva l'opportuno codice che simula il gioco, modellando ciascun partecipante con un thread che cerca di occupare un posto libero, e che termina quando trova un posto oppure quando non ci sono più posti liberi;
- Realizzare un thread **DISPLAY** che stampa periodicamente a video lo stato di occupazione delle sedie, ad esempio stampa una stringa di "0" e "*", dove lo "0" rappresenta una sedia libera e "*" rappresenta una sedia occupata.