

*****CONFIGURAZIONE OPENGL IN LINUX*****

Per chi usa sistemi Linux nativi (e quindi nonsimualti sotot macchine virtuali), basta installare i driver della scheda video ed in aggiunta i seguenti pacchetti:

```
freeglut3_2.4.0-5_i386.deb  
freeglut3-dev_2.4.0-5_i386.deb  
glutg3_3.7-25_all.deb  
glutg3-dev_3.7-25_all.deb
```

Nota: i .deb vanno bene per linux: debian/ubuntu/kubuntu/knoppix

Se ci sono problemi sotto i sistemi debian based (debian/ubuntu/kubuntu/knoppix) basta dare questo comando: apt-get -f install (e lui da solo si risolve le dipendenze "critiche" che il normale apt-get install non sempre riesce a risolvere).

Per Mandriva/Fedora/Suse installare i .rpm dei pacchetti su scritti e casomai se richiedono librerie aggiuntive aggiungere quelle indicate qua di seguito.

Per i sistemi Linux simulati sotto VMWARE (qualsiasi essi siano) o come alternativa al metodo su indicato bisogna soltanto installare ciò:

```
xlibmesa-gl-dev  
mesag-dev  
libgl-dev  
xlibmesa-glu-dev  
libglu-dev  
libxt-dev  
libxext-dev
```

Infine per compilare 1 programma Opengl standard scritto in c basta fare:

```
gcc -o programma -lglut programma.c  
./programma
```

Infine per compilare 1 programma Opengl standard integrato con MPI basta fare:

```
mpicc -o programma -lglut programma.c  
mpirun -np 2 programma
```