



**Associazione Studenti Ingegneria
Università della Calabria**

www.asiunical.org



Seminario sulla creazione di videogiochi di ultima generazione su piattaforma Unity 3D

ASI UNICAL in collaborazione con Dynematica Sas e con il patrocinio dell'Università della Calabria, della Facoltà di Ingegneria e del Consiglio degli Studenti, vi invita a partecipare giorno 25 gennaio 2011 dalle ore 9.30 alle ore 18.00, presso l'Aula Magna, al seminario Unity 3D sulla creazione di videogiochi di ultima generazione in ambiente 3D.

L'evento vedrà la partecipazione di studenti dell'Università della Calabria, aziende del settore e studenti delle scuole superiori. Saranno previsti nel corso del seminario interventi tecnici tenuti da professori dell'UNICAL: Prof. Bruno, Prof. Muzzupappa della Facoltà di Ingegneria; Prof. Greco della Facoltà di Informatica; da professori dell'Università degli studi di Salerno: Prof. Vittorio Scarano, Prof. Ugo Erra; da responsabili dell'azienda Dynematica: Alessandro Senato (CEO Dynematica). L'ASI UNICAL, essendo un'associazione studentesca che si prefigge di promuovere le nuove tematiche ingegneristiche ha subito colto l'occasione di portare a conoscenza, con l'aiuto di Dynematica Sas, uno degli engine più facili e potenti sulla piazza. Unity 3D ha dimostrato di essere la piattaforma eletta per creazione di videogiochi essendo in grado di fornire strumenti affidabili per semplificare il lavoro di design e programmazione, permettendo la realizzazione di applicazioni ludiche e non in forma anche commerciale che girano su PC, Mac, iPhone, Nintendo Wii, Xbox360 e Sony Playstation 3. Lo scopo del seminario è quello di presentare questo completo ambiente di sviluppo a studenti universitari e semplici appassionati che si affacciano al mondo della programmazione dei videogiochi in 3D."

Verrà rilasciato attestato di partecipazione.

Per iscriversi al seminario bisogna registrarsi sul sito www.asiunical.org

ASI-UNICAL EESTEC LC Cosenza

c/o Presidenza Facoltà d'Ingegneria, Università della Calabria, 87036 Arcavacata di Rende (CS) ITALY
fax +39 0984 494628 - <http://www.asiunical.org/> - info@asiunical.org



Associazione Studenti Ingegneria
Università della Calabria

www.asiunical.org

eeStec
LC Cosenza
Electrical Engineering STudents'
European assoCiation

eeStec
LC Cosenza



Dynematica
L'AVVENTURA DELLO SVILUPPO

Associazione Studenti Ingegneria
Università della Calabria
in collaborazione con Dynematica

PRESENTA

Unity
3D

- 9.30 MAGNIFICO RETTORE GIOVANNI LATORRE
(SALUTI DELL'UNIVERSITÀ DELLA CALABRIA)
PRESIDE DELLA FACOLTÀ DI INGEGNERIA PAOLO VELTRI
(SALUTI DELLA FACOLTÀ DI INGEGNERIA)
PRESIDENTE DEL CONSIGLIO DEGLI STUDENTI DOMENICO CAMBREA
(SALUTI DAL CONSIGLIO DEGLI STUDENTI)
PRESIDENTE ASI UNICAL MARIA LAURA PAPASERGIO
(SALUTI DI BENVENUTO)
- 10.00 ALESSANDRO SENATO CEO DYNEMATICA:
PANORAMICA UNITY 3D
- 11.00 PROF. FABIO BRUNO, PROF. MAURIZIO MUZZUPAPPA:
TECNICHE DI REALTÀ VIRTUALE PER IL MONDO
DEI VIDEOGIOCHI, LA RICERCA ED IL SETTORE INDUSTRIALE
- 12.00 PROF. VITTORIO SCARANO:
INSEGNARE VIDEOGIOCHI, L'ESPERIENZA AVIV
(AMBIENTI VIRTUALI INTERATTIVI E VIDEOGIOCHI)
PROF. UGO ERRA: RICERCA ACCADEMICA NELLA COMPUTER GRAPHICS
- 13.00 DOTT. MARY TRAPANI: CONSORZIO LAIF

LAIF

Lo sai fare un videogioco?

25 GENNAIO 2011
AULA MAGNA - Università della Calabria



Comune
di Rende



Università
della Calabria



Facoltà
di Ingegneria



Consiglio
degli Studenti

- 14.30 PROF. GIANLUIGI GRECO: VIDEOGIOCHI 3D SVILUPPATI
NEL CORSO DI "PROGRAMMAZIONE AVANZATA",
LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA.
- 15.15 EUGENIO DEI GIUDICI LEAD PROGRAMMER,
DYNEMATICA: SEMINARIO TECNICO UNITY
- 16.00 CARMELO MACRÌ PROJECT MANAGER, DYNEMATICA
LA COMMUNITY UNITY 3D
- 17.30 TAVOLA ROTONDA

**VERRÀ RILASCIATO ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE
ISCRIVITI AL SEMINARIO SU WWW.ASIUNICAL.ORG**



IL SEMINARIO VERRÀ TRASMESSO
IN STREAMING SU PONTE RADIO UNICAL
Media Partner



SHAKE



c/o Presidenza Facoltà d'Ingegneria, Università della Calabria, 87036 Arcavacata di Rende (CS) ITALY
fax +39 0984 494628 - <http://www.asiunical.org/> - info@asiunical.org