



## Prova Scritta del 22-02-2017

**Esercizio 1.** Si implementi in C++, utilizzando la RICORSIONE, una funzione che, ricevuti come parametri due array di interi, siano A il primo e B il secondo, di dimensione N ed M rispettivamente ed un numero intero, sia esso x, restituisca true se **per ogni** elemento A[i] dell'array A, l'array B contiene **almeno** x elementi di valore maggiore o uguale ad A[i], false altrimenti.

*Esempio:* se i due array fossero A = {5, 19, 21} e B = {5, 21, 8, 121, 23, 1} e x fosse pari a 3 la funzione dovrebbe restituire TRUE; infatti, per ogni numero in A esistono in B almeno 3 numeri maggiori o uguali (per il 5 ci sono 5, 21, 8, 121, 23, per il 19 ci sono 21, 121, 23, per il 21 ci sono 21, 121, 23).

**Esercizio 2.** Si consideri la funzione riportata di seguito.

```
int f(int *vec, int n, int b) {
    if (n % 2 != 0)
        return n;
    int result = 0;
    int m = n / 2;
    int *p=vec, *q=vec+m;
    while(p!=q) {
        if ((*p % *(p+m) == 0) || (*(p+m) % *p == 0)) {
            if (*p + *(p+m) < b)
                result--;
            result++;
        }
        p++;
    }
    return result;
}
```

Se ne descriva sinteticamente il comportamento, mostrando l'esecuzione "su carta", e si dica cosa restituisce nel caso in cui venga invocata con

- $b=20$ , e  $vec = \{3, 4, 20, 15, 4, 8, 5, 5\}$ ,  $n=8$ .
- $b=16$ , e  $vec = \{3, 6, 2, 5, 11\}$ ,  $n=5$ .
- $b=22$ , e  $vec = \{13, 4, 2, 4, 1, 5, 8, 11, 12, 14\}$ ,  $n=10$ .

**Esercizio 3.** (SOLO PER GLI STUDENTI DALL'A.A. 2015/2016 IN POI)

Si consideri la classe UovoDiPasqua riportata di seguito che si può supporre interamente implementata.

Enum Tipo {latte=0, fondente, bianco, nocciole};

```
class UovoDiPasqua {
friend ostream& operator<<(ostream&, const UovoDiPasqua &);
private:
    Tipo tipo; // il tipo di cioccolata
    unsigned peso; // il peso in grammi
```

**Prova Scritta del 22-02-2017**

```

    bool sorpresaMaschile // true se la sorpresa è maschile, false se femminile
    double prezzo; // il prezzo
public:
    UovoDiPasqua ();
    UovoDiPasqua (Tipo, unsigned, bool, double);
    Tipo getTipo() const;
    unsigned getPeso() const;
    bool maschile() const;
    double getPrezzo() const;
};

```

Dotare la classe UovoDiPasqua di un operatore < (un uovo è minore di un altro, se il peso è minore, e a parità di peso, se è minore il prezzo) e di un operatore >>.

Si consideri ora la classe FabbricaDiUova, la cui interfaccia è riportata di seguito:

```

class FabbricaDiUova{
friend ostream& operator<<(ostream&, const FabbricaDiUova &);
private:
    UovoDiPasqua* ordini;
    unsigned numero;
    unsigned numeroMax;
public:
    FabbricaDiUova ();
    FabbricaDiUova (const FabbricaDiUova &);
    ~FabbricaDiUova ();
    FabbricaDiUova & operator=(const FabbricaDiUova &);
    // Inserisce un uovo come ultimo ordine.
    void aggiungiOrdine(const UovoDiPasqua &);
    // cerca un uovo tra gli ordini e lo rimuove restituendo true;
    // restituisce false se l'uovo non è presente
    bool cancellaOrdine(const UovoDiPasqua &);
    // rimuove l'ultimo uovo
    void rimuoviUltimoOrdine();
    // restituisce il costo medio delle uova per femmine
    double costoMedioUovaFemmine() const;
    // Dato un peso p, restituisce l'uovo più costoso che pesa meno di p;
    const UovoDiPasqua& uovoPiuCostosoPerPeso(unsigned p) const
    // cambia il genere di una sorpresa di un dato uovo
    // (da maschile a femminile e viceversa)
    void cambiaGenere(const UovoDiPasqua&);
    // restituisce il tipo per il quale ci sono più uova in elenco.
    Tipo tipoPiuFrequente();
};

```

**Si implementino opportunamente tutti i metodi** della classe FabbricaDiUova. Dotare inoltre la classe di un operatore [], e di un operatore ==.