

## Esercitazione di Fondamenti di Informatica del 29/10/2019

### **Esercizio 1.**

Dati due numeri interi A e B verificare se A è il quadrato di B.

### **Esercizio 2.**

Svolgere l'esercizio N3 su Domjudge.

### **Esercizio 3.**

Svolgere l'esercizio N4B su Domjudge.

### **Esercizio 4.**

Scrivere un programma che permetta di stabilire la stagione corrispondente al mese inserito come intero dall'utente.

Ad esempio, se l'utente digita 1 (Gennaio) il programma deve stampare "Inverno". Qualora il mese sia Marzo, Giugno, Settembre o Dicembre, tutti mesi a cavallo di due stagioni, si richieda all'utente di specificare anche il giorno. Se il giorno è compreso tra 1 e 20 si considera la stagione precedente altrimenti quella successiva.

### **Esercizio 5.**

Scrivere un programma in C++ che individui il giocatore vincente in una mano del gioco della briscola. Ovvero, si richiederanno come input il seme della briscola, la carta tirata dal primo giocatore e la carta tirata dal secondo giocatore; mentre come output si restituirà una frase che dica se ha vinto il primo giocatore oppure il secondo.