
Progettazione ed Analisi di Sistemi Evoluti

Organizzazione del corso

- Parte I
 - N. 6 lezioni
 - Concetti basilari di Ing. Del Software
- Parte II
 - N.6/8 lezioni
 - Sviluppo agile e Design Patterns
- Parte III
 - N. 10/12 lezioni
 - Laboratorio (sviluppo di un progetto)

Parte I

- Introduzione all'ingegneria del software
- I Processi Software
- Analisi dei Requisiti
- Progettazione
- Sviluppo
- Verifica e Convalida (Testing & Validation)
- Gestione

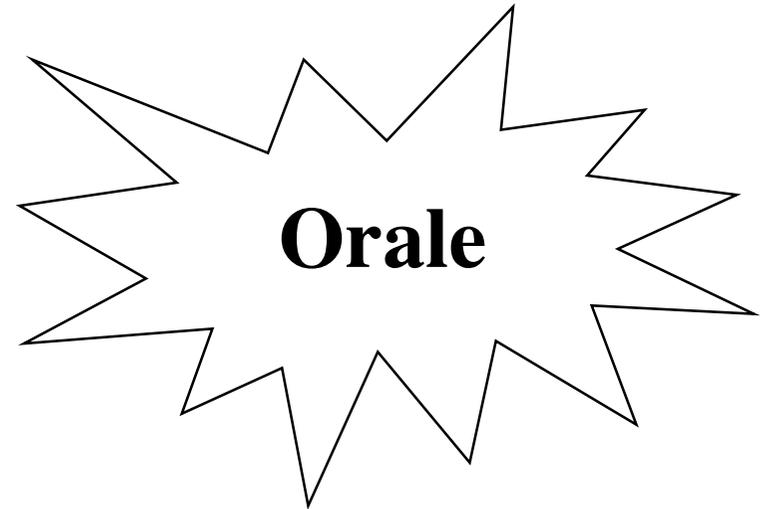
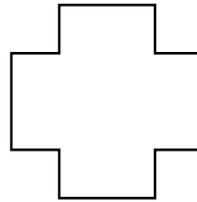
Parte II

- Progettazione Orientata agli Oggetti
 - Sviluppo Agile
 - Utilizzo di UML per la progettazione
 - Design Patterns
 - *Anti-patterns*
 - *Refactoring*
- Strumenti e Framework
 - Eclipse
 - CVS (Concurrent Versioning System)
 - JUnit (Testing)
 - BugZilla (Gestione dei bug e controllo dello sviluppo)
 - *Ant / Configure - Makefile*
(*Configurazione e Deployment*)

Parte III

- Esercitazione in Laboratorio
- Svolgimento di un Progetto
 - Gruppi di 4 - 5 persone
 - Un coordinatore per gruppo
 - Svolgimento in laboratorio
 - (se serve potete continuare a casa!)
 - Consegna incrementale degli elaborati
 - Due revisioni
 - Relazione finale
 - Premio (in punti) per il miglior progetto

Come funziona l'esame?



Valutazione

- **Modalità** (progetto + orale)
 - Progetto (fino al 80%) + Orale
 - Indicatori
 - Qualità del progetto
 - Partecipazione del candidato
 - Qualità dell'orale
 - Bonus (se miglior progetto)
- **Modalità** (scritto + orale)
 - Scritto (20%) + Orale (80%)

Libri e Materiale

- Libri di riferimento:
 - Ian Sommerville - "Software Engineering" 8th ed. - Pearson Education
 - M. Fowler, K. Scott - "UML Distilled" - Addison-Wesley.
 - C. Larman - "Applying UML and Patterns - An Intro to OOA/D and Iterative Development" - Prentice Hall
- ...e per approfondire:
 - E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, - "Design Patterns" - Addison-Wesley.
 - Martin Fowler, Kent Beck, John Brant, William Opdyke, Don Roberts - "Refactoring: Improving the Design of Existing Code" - Addison-Wesley Professional
- Dispense e lucidi sul sito web del corso
 - Accessibile da *www.mat.unical.it/informatica*

Ricevimento Studenti

Cubo 31b - Il Piano

Giovedì 19:00 - 20:15