



Nome

Cognome

Matricola

Domande Traccia A

Domanda D1	<p>Si consideri il seguente metodo:</p> <pre>void v1(int v[], int n) { for(int i = 0, j = n-1; i <= j; i++, j--) { int temp = v[i]; v[i] = v[j]; v[j] = temp; } }</pre> <p>Quale sarà il contenuto del vettore v dopo l'esecuzione del metodo se inizialmente vale:</p> <p>v = {1,2,3,4,5,6}</p>
Risposta R1	<ol style="list-style-type: none"> 1. v = {3,2,1,6,5,4} 2. v = {1,2,3,4,5,6} 3. v = {6,5,4,3,2,1}

Domanda D2	<p>Si consideri la seguente funzione:</p> <pre>void v4(int v[], int n) { int temp = v[0]; int i = 0; while(i < n-1) { v[i] = v[i+1]; i++; } v[n-1] = temp; }</pre> <p>Quale sarà il contenuto del vettore v dopo l'esecuzione del metodo se inizialmente vale:</p> <p>v = {1,2,3,4,5,6}</p>
Risposta R2	<ol style="list-style-type: none"> 1. v = {6,5,4,3,2,1} 2. v = {6,1,2,3,4,5} 3. v = {2,3,4,5,6,1}

Domanda D3	<p>Quale di queste istruzioni è ERRATA?</p> <p>(a) int x[2]; (b) int s[] = new int[3]; (c) int *y = new int[2]; (d) int r[] = {6,5,3}; (e) int *z = {3,2,1,4};</p>
Risposta R3	<ol style="list-style-type: none"> 1. (b) and (e) 2. (b) and (d) 3. nessuna

Domanda D4	<p>Si consideri la seguente funzione:</p> <pre>bool f1(int v[], int n) { for(int i = 0; i < n-1; i++) if(v[i] == v[i+1]) return true; return false; }</pre> <p>Cosa restituisce se il vettore v inizialmente vale:</p> <p>v = {1,2,3,3,2,1}</p>
Risposta R4	<ol style="list-style-type: none"> 1. true 2. ERRORE 3. false

Domanda D5	<p>Si consideri la seguente dichiarazione:</p> <pre>1 class Riga 2 { 3 public: 4 Riga(); 5 Riga(int size); 6 Riga(const Riga & riga); 7 ~Riga(); 8 const Riga & operator=(const Riga & riga); 9 private: 10 int *vett; 11 int size; 12 void setSize(int size); 13 };</pre> <p>Indicare la linea di codice corrispondente al prototipo del costruttore ad un parametro</p>
Risposta R5	Linea 5

Domanda D6	<p>In riferimento alla definizione di classe della domanda D5 quale sarà il codice del distruttore:</p> <p>(a) <code>Riga::~~Riga() { delete vett; }</code> (b) <code>Riga::~~Riga() { delete []vett; delete size;}</code> (c) <code>Riga::~~Riga() { delete []vett; }</code></p>
Risposta R6	<ol style="list-style-type: none"> 1. (a) or (c) 2. (b) 3. (c)

Domanda D7	<p>In riferimento alla classe della domanda D5 e dato il seguente frammento di codice:</p> <pre>Riga riga1(3); Riga riga2(3); riga2 = Riga(riga1);</pre> <p>cosa viene invocato?</p>
Risposta R7	<ol style="list-style-type: none"> 1. costruttore ad 1 parametro → costruttore ad 1 parametro → operatore di assegnamento → costruttore di copia 2. costruttore ad 1 parametro → costruttore ad 1 parametro → costruttore di copia → operatore di assegnamento 3. costruttore di default → costruttore di default → operatore di assegnamento → costruttore di copia

Domanda D8	In riferimento al metodo <code>void setSize(int size);</code> della classe Riga (domanda D5 , linea 12), quale frammento di codice deve essere eseguito nel caso in cui la dimensione corrente è differente dalla nuova?
Risposta R8	1. <code>this->size = size; vett = new int[size]; delete []vett;</code> 2. <code>delete []vett; this->size = size; vett = new int[size];</code> 3. <code>delete []vett; vett = new int[this->size]; this->size = size;</code>

Domanda D9	In riferimento alla definizione di classe della domanda D5 e dato il seguente frammento di codice: <code>(a) Riga prima(3);</code> <code>(b) Riga seconda = prima;</code> <code>(c) prima = seconda;</code> <code>(d) Riga terza(prima);</code> <code>(e) terza = Riga(seconda);</code> In quali linee di codice viene invocato il costruttore di copia?
Risposta R9	1. <code>(b)</code> and <code>(d)</code> 2. <code>(d)</code> and <code>(e)</code> 3. <code>(b)</code> and <code>(d)</code> and <code>(e)</code>

Domanda D10	Si considerino le seguenti dichiarazioni: <pre> 1 class A { 2 public: 3 int pub; 4 protected: 5 int prot; 6 private: 7 int priv; 8 }; 9 class B: public A { 10 public: 11 int pubB; 12 int f() { return prot - priv; } 13 }; 14 class C: private A { 15 protected: 16 int protC; 17 int f() { return prot - priv; } 18 }; </pre> Indicare (se esistono) la/le linee in cui sono preseti errori.
Risposta R10	Linea 12 e linea 17