



Nome

Cognome

Matricola

Domande Traccia B1

Domanda D1	Se nel costruttore di una classe è presente la seguente istruzione <code>a = new c(4);</code> quale istruzione è necessaria nel distruttore?
Risposta R1	

Domanda D2	Quali tra queste espressioni sono equivalenti? 1 <code>this->a;</code> 2 <code>(*this).a;</code> 3 <code>*(this.a);</code>
Risposta R2	

Domanda D3	Per leggere una stringa da input quali tra le seguenti istruzioni sono corrette: 1 <code>char s1[]; cin >> s1;</code> 2 <code>char * s2; cin >> s2;</code> 3 <code>char * s3 = new char [10]; cin >> s3;</code> 4 <code>char s4[10]; cin >> s4;</code>
Risposta R3	

Domanda D4	Si consideri la seguente dichiarazione: 1 <code>class Frazione {</code> 2 <code>public:</code> 3 <code>Frazione ();</code> 4 <code>Frazione (int num, int den);</code> 5 <code>Frazione (const Frazione & f);</code> 6 <code>~Frazione ();</code> 7 <code>bool operator==(const Frazione & f) const;</code> 8 <code>const Frazione & operator=(const Frazione & f);</code> 9 <code>private:</code> 10 <code>int num; int den;</code> 11 <code>};</code> Indicare, se presente, la riga relativa al costruttore di copia.
Risposta R4	

Domanda D5	In riferimento alla classe della domanda D4 indicare, se presenti, le righe relative ai metodi che possono non essere implementati poiché il C++ assicura un comportamento di default sufficiente a far funzionare correttamente la classe frazione.
Risposta R5	

Domanda D6	<p>In riferimento alla classe della domanda D4 e dato il seguente frammento di codice:</p> <pre>Frazione f1; Frazione f2(2,3); f1 = Frazione(f2); Frazione f3 = f1;</pre> <p>indicare l'esatta sequenza dei metodi invocati facendo riferimento alla numerazione delle relative linee di codice.</p>
Risposta R6	

Domanda D7	<p>Si consideri il seguente metodo:</p> <pre>const int size = 4; int metodo5 (int m[size][size]) { int s = 0; for (int i = 0; i < size; i++) { int s1 = 0; for (int j = 0; j < size; j++) s1 += m[i][j]; if(i == 0) s = s1; else if(s != s1) return s - s1; } return s; }</pre> <p>Quale sarà il contenuto della variabile res dopo l'esecuzione del seguente frammento di codice:</p> <pre>int m[size][size] = {{0,1,2,3}, {1,4,-1,2}, {-1,2,2,3}, {2,2,3,4}}; int res = metodo5(m);</pre>
Risposta R7	res =

Domanda D8	<p>Si considerino le seguenti istruzioni:</p> <pre>1 int a = 7; 2 int b[] = new int [a]; 3 int *c = new int [5]; 4 int d[] = {1,2,3}; 5 int e[a]; 6 int f = d; 7 int g[4];</pre> <p>Indicare, se presenti, la/e linea/e di codice contenente/i errore/i</p>
Risposta R8	

Domanda D9	<p>Si consideri il seguente metodo:</p> <pre> const int size = 4; int metodo6 (int v1[size], int v2[size]) { int x = 0; for(int i = 0; i < size; i++) if((v1[i] + v2[i]) % 2 == 0) x++; return x; } </pre> <p>Quale sarà il contenuto della variabile res dopo l'esecuzione del seguente frammento di codice:</p> <pre> int v1[size] = {5,1,3,1}; int v2[size] = {1,2,1,-2}; int res = metodo6(v1,v2); </pre>
Risposta R9	res =

Domanda D10	<p>Si considerino le seguenti dichiarazioni:</p> <pre> class A { public: void a1(); protected: void a2(); private: void a3(); }; </pre> <pre> class B: private A { public: void b1(); protected: void b2(); private: void b3(); }; </pre> <p>Quali tra le istruzioni numerate è consentita?</p> <pre> class C: protected B { public: void c1() { 1 b1(); 2 b2(); 3 b3(); 4 a1(); 5 a2(); 6 a3(); } }; </pre>
Risposta R10	