

Corso Programmazione ad Oggetti
Corso di Laurea in Informatica
Esercitazione di Laboratorio del 27/05/2016

Esercizio 1

In un'applicazione in cui si richiede di manipolare i dati anagrafici di un gruppo di persone si fa uso delle classi: **DatiAnagrafici** e **VettoreDatiAnagrafici**. La prima classe consente di memorizzare le informazioni relative ad una persona, mentre la seconda implementa un array dinamico di oggetti di tipo **DatiAnagrafici**. Seguono le intestazioni delle classi:

```
class DatiAnagrafici {
    friend ostream& operator<<(ostream& out, const DatiAnagrafici& d);
private:
    string nome;
    string cognome;
    string indirizzo;
    string codiceFiscale;
    string dataDiNascita;
public:
    DatiAnagrafici();
    DatiAnagrafici(const string &n, const string &c, const string &ind,
const string &cf, const string &dN);
    DatiAnagrafici(const DatiAnagrafici& d);
    bool operator==(const DatiAnagrafici& d) const;
    const string& getNome() const;
    const string& getCognome() const;
    const string& getIndirizzo() const;
    const string& getCodiceFiscale() const;
    const string& getDataDiNascita() const;
    void setNome(const string& s);
    void setCognome(const string& s);
    void setIndirizzo(const string& s);
    void setCodiceFiscale(const string& s);
    void setDataDiNascita(const string& s);
};

class VettoreDatiAnagrafici
{
    friend ostream& operator<<(ostream&, const VettoreDatiAnagrafici& d);
private:
    DatiAnagrafici* dati;
    int lunghezza;
public:
    VettoreDatiAnagrafici(int n);
    VettoreDatiAnagrafici(const VettoreDatiAnagrafici& d);
    VettoreDatiAnagrafici& operator=(const VettoreDatiAnagrafici& d);
    DatiAnagrafici& operator[](int i);
    int getLunghezza();
    ~VettoreDatiAnagrafici();
};
```

Si implementino i metodi membro delle due classi.

Nota: E' possibile aggiungere, qualora si ritenesse necessario, ulteriori membri pubblici o privati alle classi.

Corso Programmazione ad Oggetti
Corso di Laurea in Informatica
Esercitazione di Laboratorio del 27/05/2016

Esercizio 2

Data la classe **DatiAnagrafici** descritta nell'esercizio 1, si utilizzi l'ereditarietà per progettare una estensione dal nome **DatiStudenteUniversitario**. La nuova classe deve essere in grado di rappresentare/manipolare, oltre alle informazioni già presenti nella classe **DatiAnagrafici**, ulteriori informazioni specifiche degli studenti universitari, quali la matricola (da rappresentare con un intero), il corso di laurea (da rappresentare con una stringa) e l'anno di corso (da rappresentare con un intero).

Esercizio 3

Rispondere ai seguenti quesiti.

Supponendo che la **classePippo** sia dotata di un metodo **metodo1()**, quali tra queste espressioni sono corrette (ed equivalenti) relativamente alla seguente dichiarazione: **classePippo *pObj**;

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| a) pObj->metodo1(); | b) (*pObj)->medoto1(); |
| c) (&pObj).metodo1(); | d) (*pObj).metodo1(); |

Data la seguente dichiarazione di classe:

```
class Insieme {
    private:
        int* insieme;
        int dim;
    public:
        Insieme(int s){insieme = new int[dim];}
};
```

Quale tra le seguenti rappresenta una corretta implementazione del distruttore della classe **Insieme**?

- | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| a) ~Insieme(){delete insieme;} | b) ~Insieme(){delete [] insieme;} |
| c) ~Insieme(){delete this;} | d) ~Insieme(){}; |

Si considerino le seguenti dichiarazioni:

```
class A {
    public:
        virtual int metodo(){return 1;}
};
class B : public A {
    public:
        virtual int metodo(){return 2;}
};
class C : public B {
};
```

Quale stampa si ottiene dal seguente main?

```
int main(){
    A* a = new A();
    A* b = new B();
    A* c = new C();
    cout<<a->metodo()<<b->metodo()<<c->metodo();
}
```

- | | |
|--------|--------|
| a) 111 | b) 121 |
| c) 122 | d) 222 |

Corso Programmazione ad Oggetti
Corso di Laurea in Informatica
Esercitazione di Laboratorio del 27/05/2016

Si considerino le seguenti dichiarazioni:

```
class A {  
    public:  
        void a1();  
    protected:  
        void a2();  
    private:  
        void a3();  
};
```

```
class B: private A {  
    public:  
        void b1();  
    protected:  
        void b2();  
    private:  
        void b3();  
};
```

Qual è l'insieme contenente tutte e sole istruzioni **CORRETTE**?

```
class C: public B {  
    public:  
        void c1() {  
            a1(); /*n.1*/  
            a3(); /*n.3*/  
            b2(); /*n.5*/  
        }  
};
```

```
        a2(); /*n.2*/  
        b1(); /*n.4*/  
        b3(); /*n.6*/
```

- a) {1, 2, 3, 4, 5, 6}
- b) {1, 4}
- c) {1, 4, 5}
- d) {4, 5}
- e) {4, 5, 6}

Si considerino le seguenti dichiarazioni:

```
class A {  
    public:  
        void a1();  
    protected:  
        void a2();  
    private:  
        void a3();  
};
```

```
class B: protected A {  
    public:  
        void b1();  
    protected:  
        void b2();  
    private:  
        void b3();  
};
```

Qual è l'insieme contenente tutte e sole istruzioni **CORRETTE**?

```
class C: protected B {  
    public:  
        void c1() {  
            a1(); /*n.1*/  
            a3(); /*n.3*/  
            b2(); /*n.5*/  
        }  
};
```

```
        a2(); /*n.2*/  
        b1(); /*n.4*/  
        b3(); /*n.6*/
```

- a) {1, 2, 3, 4, 5, 6}
- b) {1, 2}
- c) {1, 2, 4, 5}
- d) {1, 4}
- e) {1, 2, 4, 5, 6}