

Cognome: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_ Esercizi lab: \_\_\_\_\_

```
1: template<class T>
2: class Stack{
3: public:
4:   Stack(int n):size(0),capacity(n){array=new T[n];};
5:   Stack();
6:   Stack(const Stack<T>& s);
7:   Stack<T>& operator=(const Stack<T>& s);
8:   ~Stack();
9:   bool push(T object);
10:  bool pop();
11:  unsigned getSize() const;
12: protected:
13:   T* array;
14:   unsigned size;
15:   unsigned capacity;
};

//Completare opportunamente il main (max 2 punti)
int main() {
    Stack<int> s1(3);
    s1.push(1);
    s1.push(2);

    Stack<string*> s2 = new Stack<string*>(5);
    string* stringa1 = new string("ciao");
    string* stringa2 = new string("hello");
    string* stringa3 = string1;
    s2->push(stringa1);
    s2->push(stringa2);
    s2->push(stringa3);

    return 0;
}

//Implementare i seguenti metodi (max 8 punti)
template <class T> bool Stack<T>::pop()
{
}
}
```

```
template <class T> bool Stack<T>::push(T object)
{

}

template <class T> Stack<T>::Stack()
{

}

}
```

```
1: class Linea{
2: public:
3:   Linea(const string& s);
4:   Linea();
5:   const string& getLinea() const;
6:   void setLinea( const string&);
7:   virtual void stampa() const {cout << linea << endl;};
8: private:
9:   string linea;
};

//Definire opportunamente la seguente classe (max 2 punti):
class LineaAllineataADestra: _____ Linea {
    public:

        virtual void stampa() const;
    private:
        unsigned numeroSpaziADestra;

    protected:

};
```

## Programmazione Ad Oggetti. 7 Febbraio 2017

Cognome: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_ Esercizi lab: \_\_\_\_\_

Rispondere alle seguenti domande a risposta multipla (3 punti per risposta e motivazione esatta, -2 punti per risposta sbagliata, 0 per risposta non data o risposta esatta ma priva di motivazione):

1. Quale tra le seguenti implementazioni è corretta?

- a) `template<class T> Stack<T>::~Stack() {delete[] array;}`
- b) `template<class T> Stack<T>::~Stack() {delete array;}`
- c) `template<class T> Stack<T>::~Stack() {  
for(int i = 0; i < size; i++)  
delete array[i];  
delete [] array;}`
- c) `template<class T> Stack<T>::~Stack() {}`

Motivazione:

---

---

---

2. Quale tra le seguenti implementazioni è corretta?

- a) `template<class T> unsigned Stack<T>::getSize() const {return array.size;}`
- b) `template<class T> unsigned Stack<T>::getSize() const {return size();}`
- c) `template<class T> unsigned Stack<T>::getSize() const {return size;}`
- d) `template<class T> unsigned Stack<T>::getSize() const {return capacity;}`

Motivazione:

---

---

---

3. Quale tra le seguenti implementazioni è corretta?

- a) 

```
template<class T> Stack<T>& Stack<T>::operator=(const Stack<T>& s) {  
    if(this!=&s){  
        delete array;  
        size = s.size;  
        capacity = s.capacity;  
        array = 0;  
        if(s.array!=0){  
            array = new T[capacity];  
            for(unsigned i = 0; i < size; i++)  
                s.array[i] = array[i];  
        }  
    }  
    return this;  
}
```
- b) 

```
template<class T> Stack<T>& Stack<T>::operator=(const Stack<T>& s) {  
    if(this!=&s){  
        delete[] array;  
        size = s.size;  
        capacity = s.capacity;  
        array = 0;  
        if(s.array!=0){  
            array = new T[capacity];  
            for(unsigned i = 0; i < size; i++)  
                array[i] = s.array[i];  
        }  
    }  
    return *this;  
}
```

```

c) template<class T> Stack<T>& Stack<T>::operator=(const Stack<T>& s) {
    if(this!=&s){
        ~Stack();
        size = s.size;
        capacity = s.capacity;
        array = 0;
        if(s.array!=0){
            array = new T[capacity];
            for(unsigned i = 0; i < size; i++)
                array[i] = s.array[i];
        }
    }
    return *this;
}

```

d) Nessuna delle precedenti

Motivazione:

---



---

4. Quale tra le seguenti implementazioni è corretta?

```

a) virtual void LineaAllineataADestra::stampa() const {
    for(unsigned i=0;i<numeroSpaziADestra;i++)
        cout<<" ";
    cout<<linea<<endl;
}

b) virtual void LineaAllineataADestra::stampa() const {
    for(unsigned i=0;i<numeroSpaziADestra;i++)
        cout<<" ";
    stampa();
}

c) virtual void LineaAllineataADestra::stampa() const {
    for(unsigned i=0;i<numeroSpaziADestra;i++)
        cout<<" ";
    Linea.stampa();
}

d) virtual void LineaAllineataADestra::stampa() const {
    for(unsigned i=0;i<numeroSpaziADestra;i++)
        cout<<" ";
    Linea::stampa();
}

```

Motivazione:

---



---

5. Sia **class LineaCentrata: private Linea** la definizione di una classe LineaCentrata. Quale tra le seguenti istruzioni è consentita nel metodo stampa di LineaCentrata?

a) cout << getLinea() << endl;  
b) linea = "";  
c) Sono entrambe consentite  
d) Sono entrambe sbagliate

Motivazione:

---



---

6. Sia **class LineaCentrata: private Linea** la definizione di una classe LineaCentrata. Quale tra le seguenti istruzioni è consentita nel main?

a) LineaCentrata l; l.getLinea();  
b) LineaCentrata l; l.linea="";  
c) Sono entrambe consentite  
d) Sono entrambe sbagliate

Motivazione:

---



---