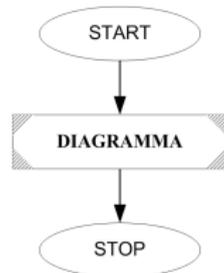
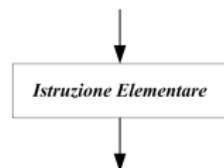


Blocchi elementari in C++

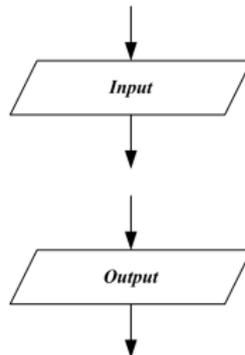


```
void main ()  
{  
    Codice_Diagramma  
}
```

esempi di istruzioni elementari



```
int X;  
int X, Y;  
X = X + 1;  
int Z = 0;  
Area = Base * Altezza;  
double E = L / 1936,27;
```

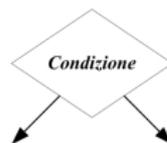


esempi di istruzioni di lettura

```
cin >> X;  
cin >> X >> Y;
```

esempi di istruzioni di scrittura

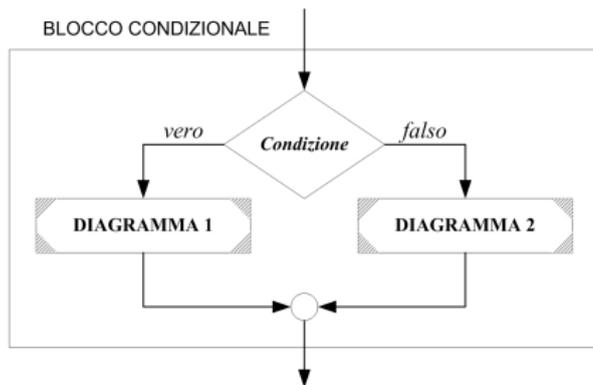
```
cout << X;  
cout << X << Y;
```



esempi di condizioni

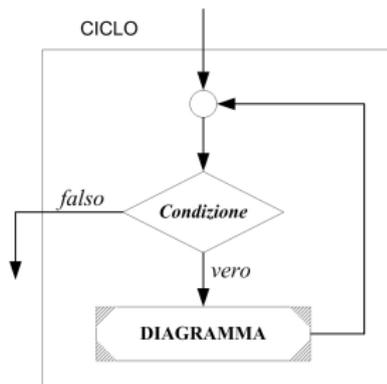
```
X > Y  
X + Y < 3  
Z == 4  
X > Y && Z + 1 < X
```

Blocco condizionale in C++



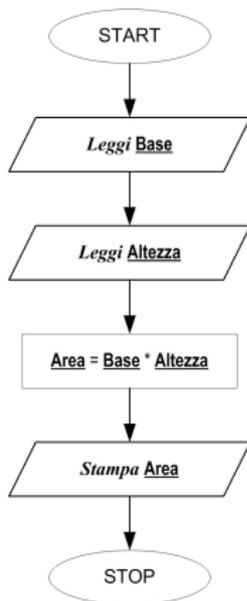
```
if ( Condizione )  
{  
    Codice_Diagramma_1  
}  
else  
{  
    Codice_Diagramma_2  
}
```

Cicli in C++



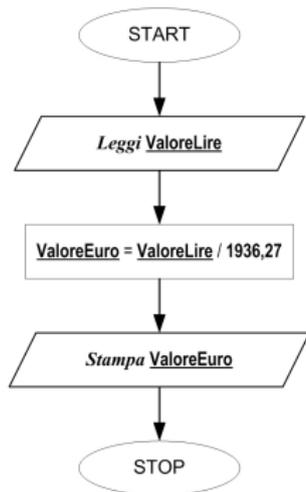
```
while ( Condizione )  
{  
    Codice_Diagramma  
}
```

Calcolo dell'area di un rettangolo in C++



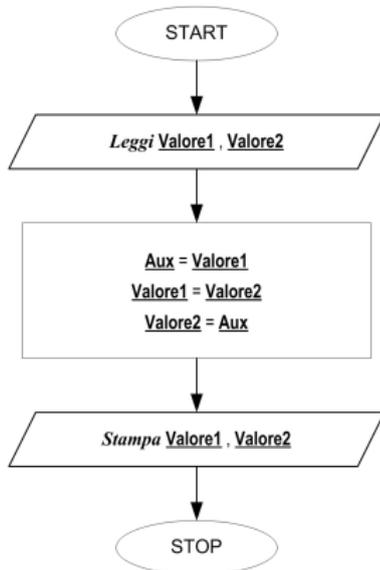
```
void main ()  
{  
    int Base;  
    cin >> Base;  
    int Altezza;  
    cin >> Altezza;  
    int Area;  
    Area = Base * Altezza;  
    cout << Area;  
}
```

Conversione Lire/Euro in C++



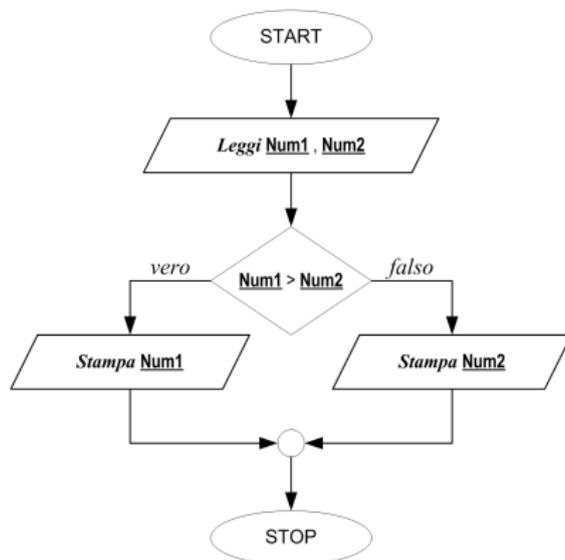
```
void main ()  
{  
    int ValoreLire;  
    cin >> ValoreLire;  
    double ValoreEuro;  
    ValoreEuro = ValoreLire / 1936.27;  
    cout << ValoreEuro;  
}
```

Scambio dei valori di due variabili in C++



```
void main ()  
{  
    int Valore1, Valore2;  
    cin >> Valore1 >> Valore2;  
    int Aux = Valore1;  
    Valore1 = Valore2;  
    Valore2 = Aux;  
    cout << Valore1 << Valore2;  
}
```

Calcolo del massimo tra due numeri in C++



```
void main ()  
{  
    int Num1, Num2;  
    cin >> Num1 >> Num2;  
    if ( Num1 > Num2 )  
    {  
        cout << Num1;  
    }  
    else  
    {  
        cout << Num2;  
    }  
}
```

Calcolo del massimo tra 3 numeri in C++

```
void main ()
{
    int Num1, Num2, Num3;
    cin >> Num1 >> Num2 >> Num3;
    int Max = Num1;
    if ( Num2 > Max )
    {
        Max = Num2;
    }
    if ( Num3 > Max )
    {
        Max = Num3;
    }
    cout << Max;
}
```

Calcolo del massimo tra N numeri in C++

```
void main ()
{
    int NumValori, Valore;
    cin >> NumValori;
    int Max = 0;
    int Indice = 0;
    while ( Indice < NumValori )
    {
        cin >> Valore;
        if ( Valore > Max )
        {
            Max = Valore;
        }
        Indice = Indice + 1;
    }
    cout << Max;
}
```