

Interfacce grafiche e programmazione ad eventi

Dipartimento di Matematica e Informatica

CdL in Informatica

19-09-2019

Tempo a disposizione: 4 ore

Realizzare l'interfaccia grafica per la visualizzazione degli esiti di un appello.

Ogni appello è composto almeno dai seguenti dati:

1. Codice (un intero univoco per ogni esame)
2. Nome esame
3. Data esame
4. Nome docente

L'interfaccia deve prevedere due modalità: la modalità docente e la modalità studente.

L'autenticazione deve avvenire tramite una pagina di login. Per semplicità si considerino i seguenti dati:

username: docente password: docente
username: studente password: studente.

Nella modalità docente devono essere previste le seguenti funzionalità:

1. Aggiunta di un nuovo studente all'appello con il relativo voto
2. Cambiamento di un voto per lo studente
3. Visualizzazione di tutti gli studenti dell'appello
4. Visualizzazione degli studenti che hanno rifiutato il voto
5. Visualizzazione degli studenti che hanno accettato il voto
6. Visualizzazione degli studenti che non hanno ancora accettato o rifiutato
7. Visualizzazione di statistiche relative all'appello: numero di studenti con voto ≥ 18 , media voti, percentuale di superamento

Nella modalità studente devono essere previste le seguenti funzionalità:

1. Visualizzare il voto dell'appello
2. Accettare o rifiutare il voto (in caso di voto ≥ 18)

Per l'implementazione è necessario che tutti i dati siano memorizzati su un database.