

**Domanda 1.**

Descrivere il processo di compilazione dei file .java.

**Domanda 2.**

A cosa serve la keyword super?

**Domanda 3.**

Cosa si intende per downcast e upcast?

**Domanda 4.**

Descrivere il BorderLayout in Java Swing.

**Domanda 5.**

Cos'è una scena in Java FX.

**Domanda 6.**

Cosa si intende per deadlock?