

Traccia Laboratorio 28 maggio 2019

Realizzare l'interfaccia grafica per il noleggio di veicoli presso una concessionaria. Per ogni veicolo è necessario avere i seguenti dati:

1. Marca (per es. FIAT, Ford, ecc.)
2. Modello (per es. Punto, Fiesta, ecc.)
3. Numero di targa
4. Anno di immatricolazione
5. Prezzo giornaliero
6. Fascia (3 possibilità: Exclusive, Top, Economy)

L'interfaccia deve prevedere due modalità: la modalità amministratore e la modalità cliente.

Nella modalità amministratore devono essere previste le seguenti funzionalità:

1. Aggiunta di un nuovo veicolo
2. Rimozione di un veicolo esistente
3. Visualizzazione dei veicoli (con differenziazione tra disponibili e noleggiati)
4. Noleggio di un veicolo disponibile da parte di un cliente
5. Consegna di un veicolo precedentemente noleggiato

Nella modalità cliente devono essere previste le seguenti funzionalità:

1. Ricerca di un veicolo da noleggiare (con filtri su marca e fascia)
2. Ricerca di un veicolo da noleggiare con ordinamento per prezzo (crescente e decrescente)
3. Ricerca di un veicolo da noleggiare con ordinamento per fascia (crescente e decrescente)
4. Riepilogo storico dei propri noleggi
5. Verifica dei noleggi in corso e il totale da pagare

Per l'implementazione è necessario che tutti i dati siano memorizzati su un database.